



Dokumentation der Klasse "Tastatur"

Klassenname	Tastatur
Oberklasse	
Beschreibung	Eine Tastatur realisiert die Tastatureingabe des verwendeten Computers. Sie speichert die eingegebenen Tastaturzeichen in der Reihenfolge ihrer Eingabe. Für einige Tastatureingaben stehen bereits Konstanten zur Verfügung: EINGABE, LOESCHTASTE, TAB, PFEILLINKS, PFEILRECHTS, PFEILUNTEN, PFEILOBEN, BILDAUF, BILDAB etc.
Bezugsklassen	
Protokoll	<p>Auftrag <code>init</code> <i>nachher</i> Die Tastatur ist initialisiert und enthält keine Zeichen.</p> <p>Anfrage <code>wurdeGedrueckt</code> : Wahrheitswert <i>nachher</i> Falls eine Taste gedrückt wurde, die Tastatur also ein Zeichen enthält, ist "wurdeGedrueckt" wahr, sonst falsch.</p> <p>Anfrage <code>zeichen</code> : Zeichen <i>vorher</i> Die Tastatur enthält ein Zeichen. <i>nachher</i> Diese Anfrage übergibt das zuerst eingegebene Zeichen der Tastatur.</p> <p>Auftrag <code>weiter</code> <i>vorher</i> Die Tastatur enthält ein Zeichen. <i>nachher</i> Das zuerst eingegebene Zeichen ist danach nicht mehr in der Tastatur gespeichert.</p> <p>Auftrag <code>gibFrei</code> <i>nachher</i> Die Tastatur steht nicht mehr zur Verfügung.</p>