



Dokumentation der Klasse "EreignisBearbeiter"

| | |
|---------------|---|
| Klassenname | EreignisBearbeiter |
| Oberklasse | Basis |
| Beschreibung | Ein EreignisBearbeiter ist der Prototyp eines Objekts, das in der Lage ist, auf Standardereignisse zu reagieren. Die Reaktionsmethoden sind zunächst abstrakt. |
| Bezugsklassen | |
| Unterklassen | In Unterklassen werden die Reaktionen auf die Ereignisse festgelegt, d.h. die abstrakten Methoden bearbeiteTaste, bearbeiteMausKlick, bearbeiteSpezialKlick, bearbeiteMausBewegt und bearbeiteAndereEreignisse können konkretisiert werden. Falls die entsprechenden Methoden nicht überschrieben werden, erfolgt keine Reaktion des EreignisBearbeiters auf das Ereignis. |
| Protokoll | <p>Auftrag init <i>nachher</i> Der EreignisBearbeiter ist initialisiert.</p> <p>Auftrag bearbeiteTaste (pZeichen : Zeichen) <i>vorher</i> Ein Tastaturereignis ist eingetreten; das Zeichen wurde über die Tastatur eingegeben. <i>nachher</i> Der EreignisBearbeiter hat auf das Tastenereignis nicht reagiert.</p> <p>Auftrag bearbeiteMausDruck (pWoH, pWoV : GanzeZahl) <i>vorher</i> Ein MausDruck-Ereignis ist an der Position (pWoH, pWoV) eingetreten. <i>nachher</i> Der EreignisBearbeiter hat auf das MausDruck-Ereignis nicht reagiert.</p> <p>Auftrag bearbeiteMausLos (pWoH, pWoV : GanzeZahl) <i>vorher</i> Ein MausLos-Ereignis ist an der Position (pWoH, pWoV) eingetreten. <i>nachher</i> Der EreignisBearbeiter hat auf das MausLos-Ereignis nicht reagiert.</p> <p>Auftrag bearbeiteMausBewegt (pWohinH, pWohinV : GanzeZahl) <i>vorher</i> Ein MausBewegt-Ereignis ist eingetreten; die Maus wurde auf diese Position (pWohinH, pWohinV) bewegt. <i>nachher</i> Der EreignisBearbeiter hat auf das MausBewegt-Ereignis nicht reagiert.</p> <p>Auftrag bearbeiteDoppelKlick (pWoH, pWoV : GanzeZahl) <i>vorher</i> Ein DoppelKlick-Ereignis ist an der Position (pWoH, pWoV) eingetreten. <i>nachher</i> Der EreignisBearbeiter hat auf das DoppelKlick-Ereignis nicht reagiert.</p> <p>Auftrag bearbeiteLeerlauf <i>vorher</i> Ein Standardereignis wurde bereits abgearbeitet oder es ist keines der Standardereignisse eingetreten. <i>nachher</i> Der EreignisBearbeiter hat auf das Ereignis nicht reagiert.</p> <p>Auftrag gibFrei <i>nachher</i> Der EreignisBearbeiter existiert nicht mehr.</p> |