



Dokumentation der Klasse "Maus"

Klassenname	Maus
Oberklasse	
Beschreibung	Eine Maus realisiert die Mauseingabe des verwendeten Computers. Diese ist gekennzeichnet durch die aktuelle Position der Maus auf dem Bildschirm des Computers und die Betätigung der Maustaste zu einem bestimmten Zeitpunkt.
Bezugsklassen	
Protokoll	<p>Auftrag init <i>nachher</i> Die Maus ist initialisiert.</p> <p>Anfrage istGedrueckt : Wahrheitswert <i>nachher</i> Falls die (bei mehreren Tasten: linke) Maustaste im Moment gedrückt ist, ist "istGedrueckt" wahr, sonst falsch.</p> <p>Anfrage doppelKlick : Wahrheitswert <i>nachher</i> Falls der letzte Klick ein Doppelklick war, ist "doppelKlick" wahr, sonst falsch.</p> <p>Anfrage hPosition : Zahl <i>nachher</i> Diese Anfrage liefert die gegenwärtige horizontale Koordinate der Position der Maus auf dem Bildschirm, unabhängig davon, ob die Maus gedrückt wurde.</p> <p>Anfrage vPosition : Zahl <i>nachher</i> Diese Anfrage liefert die gegenwärtige vertikale Koordinate der Position der Maus auf dem Bildschirm, unabhängig davon, ob die Maus gedrückt wurde.</p> <p>Auftrag gibFrei <i>nachher</i> Die Maus steht nicht mehr zur Verfügung.</p>