



Dokumentation der Klasse "Textfeld"

Klassenname	Textfeld
Oberklasse	Textkomponente
Beschreibung	Ein Textfeld ist eine Textkomponente zur Ein- und Ausgabe einzelner Texte. Der Anwender kann es mit Hilfe der Maus oder der Tabulatortaste fokussieren.



Protokoll	Ereignis inhaltGeaendert <i>vorher</i> Der Inhalt des Textfeldes wurde vom Benutzer verändert.
	Ereignis eingabeBestaetigt <i>vorher</i> Der Benutzer hat die Eingabetaste gedrückt.