



# Dokumentation der Klasse "Uhr"

Klassenname Uhr

Oberklasse

Beschreibung Die Klasse Uhr stellt eine Uhr zur Verfügung, die zusätzlich benutzt werden kann, um ein Programm eine bestimmte Zeit anzuhalten (Pause) sowie Stoppuhr-Funktionen bietet.

Bezugsklassen

Protokoll

**Auftrag** init

*nachher* Die Uhr ist initialisiert.

**Anfrage** datum : Zeichenkette

Diese Anfrage liefert das aktuelle Datum in der Form "Tag.Monat.Jahr".

**Anfrage** zeit : Zeichenkette

*nachher* Diese Anfrage liefert die aktuelle Uhrzeit in der Form "Stunde:Minute:Sekunde".

**Anfrage** tag : Ganzzahl

*nachher* Diese Anfrage liefert den aktuellen Tag im Monat als Ganzzahl.

**Anfrage** monat : Ganzzahl

*nachher* Diese Anfrage liefert den aktuellen Monat als Ganzzahl.

**Anfrage** jahr : Ganzzahl

*nachher* Diese Anfrage liefert die aktuelle Jahreszahl (vierstellig) als Ganzzahl.

**Anfrage** stunde : Ganzzahl

*nachher* Diese Anfrage liefert die aktuelle Stunde als Ganzzahl.

**Anfrage** minute : Ganzzahl

*nachher* Diese Anfrage liefert die aktuelle Minute als Ganzzahl.

**Anfrage** sekunde : Ganzzahl

*nachher* Diese Anfrage liefert die aktuelle Sekunde als Ganzzahl.

**Auftrag** starte

*nachher* Die Stoppuhr wurde gestartet.

**Auftrag** stoppe

*nachher* Die Stoppuhr wurde angehalten.

**Auftrag** gestoppteZeit: Zahl

*nachher* Diese Anfrage liefert die gestoppte Zeit in Sekunden auf Tausendstelsekunden genau.

**Auftrag** warte(pMillisekunden: Ganzzahl)

*nachher* Das aktuelle Programm wurde für eine bestimmte Zahl von Millisekunden angehalten.

**Auftrag** gibFrei

*nachher* Die Uhr steht nicht mehr zur Verfügung.