



Dokumentation der Klasse "Komponente"

Klassenname	Komponente
Beschreibung	Die Klasse Komponente ist eine abstrakte Oberklasse für alle Komponenten der SuM-Komponentenbibliothek. Jede einer solchen Komponente hat eine Position, die durch die linke obere Ecke der Komponente angegeben ist. Neben der Größe kann auch die Sichtbarkeit und die Aktivität gesteuert werden. Mit Hilfe der Tabulatortaste und der Maus kann der Fokus auf die jeweilige Komponente gesetzt werden.
Protokoll	<p>Auftrag init(pLinks, pOben, pBreite, pHoehe : Zahl) <i>nachher</i> Die Komponente befindet sich mit der angegebenen Größe und der angegebenen Position. Sie ist sichtbar und aktiv.</p> <p>Auftrag setzePosition(pLinks, pOben : Zahl) <i>nachher</i> Die Komponenten wurde von ihrer aktuellen Position gelöscht und an der angegebenen Position neu dargestellt.</p> <p>Auftrag setzeGroesse(pBreite, pHoehe : Zahl) <i>nachher</i> Die Komponenten wurde in der neuen Größe dargestellt.</p> <p>Anfrage links <i>nachher</i> Diese Anfrage liefert die horizontale Koordinate des linken Randes der Komponente.</p> <p>Anfrage oben <i>nachher</i> Diese Anfrage liefert die vertikale Koordinate des oberen Randes der Komponente.</p> <p>Anfrage breite <i>nachher</i> Diese Anfrage liefert die Breite der Komponente.</p> <p>Anfrage hoehe <i>nachher</i> Diese Anfrage liefert die Höhe der Komponente.</p> <p>Auftrag verstecke <i>vorher</i> Die Komponente ist sichtbar. <i>nachher</i> Die Komponente ist nun unsichtbar auf dem Bildschirm dargestellt.</p> <p>Auftrag zeige <i>vorher</i> Die Komponente ist nicht sichtbar. <i>nachher</i> Die Komponente ist nun sichtbar auf dem Bildschirm dargestellt.</p> <p>Anfrage istSichtbar : Wahrheitswert <i>nachher</i> Diese Anfrage liefert "wahr", genau dann wenn die Komponente sichtbar ist.</p> <p>Auftrag deaktiviere <i>vorher</i> Die Komponente ist aktiviert. <i>nachher</i> Die Komponente ist nun nicht mehr aktiv, reagiert also auf keine Ereignisse mehr. Je nach konkreter Komponente wird sie anders dargestellt.</p> <p>Auftrag aktiviere <i>vorher</i> Die Komponente ist nicht aktiv.</p>



nachher Die Komponente ist nun aktiv, d.h. reagiert auf Ereignisse. Sie wird auch wieder normal dargestellt.

Anfrage istAktiv : Wahrheitswert

nachher Diese Anfrage liefert "wahr", genau dann wenn die Komponente aktiv ist.

Auftrag setzeFokus

nachher Die Komponente besitzt nun den Fokus.

Anfrage besitztFokus : Wahrheitswert

nachher Diese Anfrage liefert "wahr", genau dann wenn die Komponente den Fokus hat.

Auftrag gibFrei

nachher Die Komponente befindet sich nicht mehr auf dem Bildschirm und steht nicht mehr zur Verfügung.

Ereignis fokusErhalten

vorher Die Komponente erhält vom Anwender oder dem Programm den Fokus.

Ereignis fokusVerloren

vorher Eine andere Komponente erhält vom Anwender oder dem Programm den Fokus.