



# Dokumentation der Klasse "Buntstift"

Klassenname	Buntstift
Oberklasse	Stift
Beschreibung	Der Buntstift übernimmt die Eigenschaften der Klasse Stift. Allerdings besitzt er darüber hinausgehende Eigenschaften, die einzeln gesetzt werden können:

Farbe:	SCHWARZ, WEISS, ROT, GRUEN, BLAU, GELB, etc.
Schriftart:	STANDARDSCHRIFT, sonstige Bezeichner vom System abhängig.
Schriftstil:	STANDARDSTIL, FETT, KURSIV, etc. Schriftstile können durch Addition kombiniert werden.
Schriftgroesse:	10 bzw. andere positive ganze Zahl.
Linienbreite:	1 bzw. andere positive ganze Zahl.
Füllmuster:	DURCHSICHTIG, GEFUELLT und weitere vom System abhängige Musterkonstanten

Die Standardeinstellungen sind hier jeweils zuerst genannt (z.T. allerdings von der aktuellen Hardwareplattform abhängig).

## Bezugsklassen

### Protokoll

#### **Auftrag** init

*nachher* Der Buntstift ist als Stift initialisiert und mit den erweiterten Standardeinstellungen versehen.

#### **Auftrag** bewegeUm (pDistanz : Zahl)

*nachher* Der Buntstift wurde von seiner aktuellen Position in die aktuelle Richtung unter Verwendung der aktuellen Farbe und Linienbreite bewegt. Die Distanz gibt die Länge der zurückgelegten Strecke an.

#### **Auftrag** bewegeBis (ph,pv : Zahl)

*nachher* Der Buntstift wurde unabhängig von seiner vorherigen Position auf die durch die Parameter angegebene Position unter Verwendung der aktuellen Farbe und Linienbreite bewegt.

#### **Auftrag** setzeFarbe (pFarbe : GanzeZahl)

*nachher* Die angegebene Farbe ist die aktuelle Farbe des Buntstifts.

#### **Auftrag** setzeLinienBreite (pBreite : GanzeZahl)

*nachher* Die angegebene Breite ist die aktuelle Breite des Buntstifts.

#### **Auftrag** setzeFuellMuster (pMuster : GanzeZahl)

*nachher* Das angegebene Muster ist das aktuelle Muster des Buntstifts.

#### **Auftrag** setzeSchriftArt (pArt : Zeichenkette)

*nachher* Die angegebene Art ist die aktuelle Schriftart des Buntstifts.

#### **Auftrag** setzeSchriftStil (pStil : GanzeZahl)

*nachher* Der angegebene Stil ist der aktuelle Schriftstil des Buntstifts.





**Auftrag** setzeSchriftGroesse (pGroesse : GanzeZahl)

*nachher* Die angegebene Groesse ist die aktuelle Schriftgröße des Buntstifts.

**Auftrag** setzeStandard

*nachher* Die Eigenschaften des Buntstifts sind die Standardeigenschaften.

**Anfrage** textBreite (pText : Zeichenkette) : Zahl

*nachher* Diese Anfrage ermittelt die Breite des angegebenen Textes unter Berücksichtigung der aktuellen Schrifteigenschaften des Stiftes.

**Anfrage** zahlBreite (pZahl : Zahl) : Zahl

*nachher* Diese Anfrage ermittelt die Breite der angegebenen Zahl unter Berücksichtigung der aktuellen Schrifteigenschaften des Stiftes.

**Auftrag** schreibeText (pText : Zeichenkette)

*nachher* Der Buntstift hat den angegebenen Text auf die Zeichenebene unter Verwendung seines aktuellen Zeichenmodus, der aktuellen Schriftgröße, Schriftart und des aktuellen Schriftstils unabhängig vom Zustand geschrieben. Die aktuelle Stiftposition war die linke obere Ecke des Textes. Die neue Stiftposition ist die rechte obere Ecke des Textes.

**Auftrag** schreibeZahl (pZahl : Zahl)

*nachher* Der Buntstift hat die angegebene Zahl auf die Zeichenebene unter Verwendung seines aktuellen Zeichenmodus, der aktuellen Schriftgröße, Schriftart und des aktuellen Schriftstils unabhängig vom Zustand geschrieben. Die aktuelle Stiftposition war die linke obere Ecke des Textes. Die neue Stiftposition ist die rechte obere Ecke der Zahl.

**Auftrag** zeichneRechteck (pBreite, pHoehe : Zahl)

*nachher* Der Buntstift hat in der aktuellen Farbe und Linienbreite ein achsenparalleles Rechteck mit der aktuellen Position als linker oberer Ecke und der angegebenen Breite und Höhe gezeichnet. Das Rechteck ist mit dem aktuellen Muster gefüllt. Die Position und die Richtung des Buntstiftes sind unverändert.

**Auftrag** zeichneKreis (pRadius : Zahl)

*nachher* Der Buntstift hat in der aktuellen Farbe und Linienbreite einen Kreis mit der aktuellen Position als Mittelpunkt und dem angegebenen Radius gezeichnet. Der Kreis ist mit dem aktuellen Muster gefüllt. Die Position und die Richtung des Buntstiftes sind unverändert.

**Auftrag** gibFrei

*nachher* Der Buntstift steht nicht mehr zur Verfügung.