



Dokumentation der Klasse "Knopf"

Klassenname	Knopf
Oberklasse	Textkomponente
Beschreibung	Ein Knopf ist eine Textkomponente, die vom Anwender gedrückt werden kann.



Protokoll	Ereignis geklickt <i>vorher</i> Der Benutzer hat den Knopf entweder mit der Maus auf den Knopf geklickt oder die Eingabetaste (unter erhaltenem Fokus) gedrückt.
-----------	--