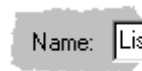




## Dokumentation der Klasse "Etikett"

Klassenname	Etikett
Oberklasse	Textkomponente
Beschreibung	Ein Etikett ist eine Textkomponente mit der vom Anwender nicht veränderbare Texte auf dem Bildschirm dargestellt werden können. Sie können zur Beschriftung anderer sichtbarer Komponenten eingesetzt werden.

Zusätzlich zu den Eigenschaften der Textkomponente kann die Schrift des Etiketts auch ausgerichtet werden. Dafür stehen die Konstanten RECHTSBUENDIG, LINKSBUENDIG, ZENTRIERT zur Verfügung.



Protokoll	<p>Ein Etikett reagiert nicht auf die Zuweisung des Fokus.</p> <p><b>Auftrag</b>    <code>setzeAusrichtung(pAusrichtung : GanzeZahl)</code></p> <p><i>nachher</i>    Das Etikett wird nun mit der angegebenen Ausrichtung dargestellt.</p>
-----------	--